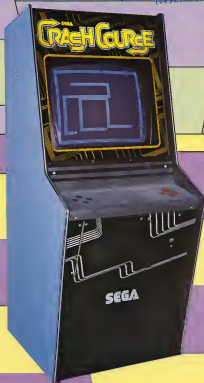
フェンスを張りめぐらして 相手を包囲
SEGA CRASH COURSE
セガ・クラッシュ・コース
虚々実々の駆け引きが 興奮を呼ぶ
初のCPU・TVゲーム
(マイクロプロセッサ)
SEGA
CRASH COURSE
SEGA

SEGA CRASH COURSE

セガ・クラッシュ・コース

フェンスを伸ばして、自分の領地を拡大して行きます。狭い所に相手を追いつめ、閉じ込めると、勝ちになります。

〈遊び方〉

スタート

愉快な音をたてながら、ノン・ストップで進みます。

●ゲームが始まると、左側のプレイヤーのフェンスは画面左上から下方へ、右側のプレイヤーのフェンスは右下から上方へ、伸びて行きます。

操作ボタン

●4つのボタンによって、フェンスの進行方向を、上下左右に変えることができます。

進行

●相手の進路を妨害しながら、フェンスでスペースを囲んで行きます。

封鎖

衝突した画分がフラッシュします。

●フェンスで相手を包囲して、狭い所に閉じ込めます。封鎖された方は、もはや進路を断たれ、フェンスに衝突してしまいます。自分のフェンスか相手のものかにかかわらず、フェンスに衝突したら負けです。プレイフィールドを取り囲む長方形の壁に衝突しても、やはり負けになります。

●封鎖される前でも、フェンスや周囲の壁に衝突したら負けです。フェンスが張りめぐらされて、空いているスペースが少なくなってくると、衝突しやすくなりますから注意を要します。

●進行方向の反対（逆方向）のボタンを押すと、その場で負けになります。この場合、バリケード先端の矢印が逆方向を指して、ボタン操作を誤ったことを知らせます。

ゲーム・エンド・スコア

画面が1回決するごとに、お互いの勝数が、スタート地点に表示されます。勝数字をフラッシュしている方が、その回の勝者です。

●ゲームは数回戦勝負になっております。画面上方に表示されたゲーム・エンド・スコアの数字（3～6まで自由に調整できます）に、どちらかのプレイヤーの勝数が達するとそのプレイヤーが最終的な勝者となり、ゲームは終了します。

■TVゲームではじめて、CPU(マイクロプロセッサ)を採用しました。これにより、保守・管理面で飛躍的な向上がはかられています。

〈仕　様〉

サイズ：幅68cm／奥行76cm／高166cm
電気関係＝100V／110W／50・60Hz
画　面：23インチ白黒ブラウン管
ゲーム：2人1ゲーム＝100円
外　装：塩化ビニール仕上
〒91－14047

――セガ全国営業所――

札幌 011(841)0248
苫小牧 0144(74)5787
旭川 0166(61)4712
滝川 01252(2)6538
釧路 0154(23)8826
盛岡 0196(58)1133
仙台 0222(57)8898
郡山 0249(33)7433
水戸・土浦・0292(41)7812
宇都宮 0286(61)0770
栃木・佐野 / 桐生・高崎 0277(22)0896
浦和・越谷 (64)6094
川口・大宮 0486(65)1184
熊谷 (66)3828
千葉・市原 / 船橋・野田 0472(33)0037
東京・川崎・03(742)3171
立川 0423(24)5463
座間 0462(61)5790
横浜 045(713)7411 (713)7412
横須賀 0468(22)3801
小田原 0465(63)2577
伊東 05582(2)4521
三島・沼津 0559(62)5872
石川・福井 0762(63)9672
静岡 0542(86)1311
浜松 0534(71)6952
名古屋 052(592)9161
大阪・京都 / 神戸・堺 / 奈良・岸和田 06(334)5331
大和高田・06(334)5331
和歌山 0734(51)2466
田辺 07394(2)2867
姫路 0792(81)9227
岡山 0862(4)1202
米子 0859(27)8636
広島・宇部 0822(31)7846
松山 0899(21)4305
徳島 0886(42)1874
福岡・久留米 092(522)4715
小倉・黒崎 093(571)1074
長崎 0958(44)0034
熊本・0963(68)6730
大分・日向 0975(35)1303
宮崎 0985(23)6531
鹿児島 0992(26)7076

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1－2－12　電話03(742)3171(大代表)
関西支店　大阪府豊中市豊南町東2－5－3　電話06(334)5331(代表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2－5－15　電話092(522)4715(代表)